<https://habr.com/post/245015/>

<https://eax.me/postgis/>

<https://habr.com/post/144675/>

<https://live.osgeo.org/en/quickstart/pgrouting_quickstart.html>

<https://anitagraser.com/2011/02/07/a-beginners-guide-to-pgrouting/>

https://habr.com/company/postgrespro/blog/333878/

https://workshop.pgrouting.org/2.4.11/en/index.html

CREATE EXTENSION pgrouting;

<https://habr.com/post/338440/>

https://anitagraser.com/2011/02/07/a-beginners-guide-to-pgrouting/

<https://pgrouting.org/docs/1.x/dijkstra.html>

<http://zevross.com/blog/2014/06/18/first-taste-of-routing-in-postgis-using-pgrouting/>

<https://live.osgeo.org/archive/10.5/ru/quickstart/pgrouting_quickstart.html>

https://workshop.pgrouting.org/2.2.10/en/chapters/topology.html

https://www.compose.com/articles/geofile-getting-started-with-pgrouting-using-esri-shapefiles/

<https://www.compose.com/articles/geofile-getting-started-with-pgrouting/>

Мои пять копеек.

Как правило, чаще всего нужно просто выгрести объекты в радиусе от точки. Для этого используется функция ST\_DWithin, как указано выше. Координаты лучше сразу хранить в Geography, потому что над этим типом определено больше полезных функций.

ST\_DWithin принимает необязательный флаг use\_spheroid, что повышает точность, когда точки далеко друг от друга или вблизи полюсов.

Функции ST\_X, ST\_Y и ST\_Z выбирают отдельные координаты Geometry или Geography. Полезно, когда нужно сдампить выборку из базы в JSON.

ST\_Within(geometry A, geometry B)

<http://postgis.net/docs/ST_DWithin.html>

http://postgis.net/docs/ST\_Distance\_Spheroid.html

[ST\_Distance](http://postgis.net/docs/ST_Distance.html), [ST\_DistanceSpheroid](http://postgis.net/docs/ST_Distance_Spheroid.html" \o "ST_DistanceSpheroid)